

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN GYM SAWUNGGALING BERBASIS WEB

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Informatika**



Dibuat Oleh :

ROSALIA RISKY NURVIRASARI

130707296

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2020**

LEMBAR PENGESAHAN
Pembangunan Sistem Informasi Keanggotaan Gym
Sawunggaling

Yogyakarta, 12 Agustus 2020

Rosalia Risky Nurvirasari
130707296

Menyetujui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2

Findra Kartikasari Dewi, S.T., M.M., M.T.

Stephanie Pamela Adithama, S.T., M.T.

Penguji 1

Penguji 2

Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum.

Prof. Ir. Suyoto, MSc., PhD.

Mengetahui Dekan,

Dr. A. Teguh Siswantoro

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN GYM SAWUNGGALING
BERBASIS WEB

yang disusun oleh
ROSALIA RISKY NURVIRASARI

130707296

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 12 Agustus 2020

Keterangan

Dosen Pembimbing 1 : Findra Kartika Sari Dewi, ST., MM., MT. Telah menyetujui

Dosen Pembimbing 2 : Stephanie Pamela Adithama, ST., MT. Telah menyetujui

Tim Penguji

Penguji 1 : Findra Kartika Sari Dewi, ST., MM., MT. Telah menyetujui

Penguji 2 : Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum Telah menyetujui

Penguji 3 : Prof. Ir. Suyoto, MSc., PhD Telah menyetujui

Yogyakarta, 12 Agustus 2020

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri

Dekan

ttd

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc

Pernyataan Orisinalitas & Publikasi Ilmiah

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Rosalia Risky Nurvirasari
NPM : 130707296
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan Sistem Informasi Keanggotaan
Gym Sawunggaling Berbasis Web

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tahap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 12 Agustus 2020

Yang menyatakan,

Rosalia Risky Nurvirasari

130707296

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya haturkan pada Tuhan ku Yesus Kristus atas takdirMu saya bisa menjadi pribadi yang bisa berpikir, berilmu, beriman, bersabar dan berkasih. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal saya untuk sebuah masa depan yang lebih baik.

Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk Bapak dan Ibu....

Terima kasih atas kasih sayang yang sangat berlimpah dari mulai saya lahir, hingga saya sudah sebesar ini. Terima kasih atas limpahan doa yang tak pernah berhenti untuk anakmu. Serta segala hal yang telah kalian lakukan untukku, semua yang terbaik.

Terima kasih juga untuk kakak Prasetyo dan Mba Nia dalam memberi dukungan dan doa. Dan untuk kedua keponakan saya yang sangat saya sayangi terima kasih atas kelucuan kalian yang selalu membuat saya tertawa.

Saya menyadari bahwa hasil karya ini masih jauh dari kata sempurna, tetapi saya harap isinya memberi manfaat sebagai ilmu dan pengetahuan bagi para pembacanya.

“Flp 2:1-4”

“IKor 13:4-7”

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Pembangunan Sistem Informasi Keanggotaan Gym Sawunggaling Berbasis Web” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Informatika dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Ibu Findra Kartikasari Dewi, S.T., M.M., M.T., selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Ibu Stephanie Pamela Adithama, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Yulius Harjoseputro, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing akademik penulis yang telah memberikan dukungan dan masukan pada saat kuliah.
6. Kedua Orang Tua Bapak Ignatius Ponijan dan Ibu Agustina Munarti beserta kakak Pras, mba Nia, dan kedua ponakan ku yang lucu Gendhis dan Ganesha yang telah memberikan doa, dukungan dan perjuangan selama proses pembuatan skripsi, kedua orang tua yang sudah membiayai penulis kuliah di Universitas Atma Jaya Yogyakarta, dan terima kasih untuk kepercayaan orang tua kepada penulis.

7. Teman-teman penulis yang bersama-sama berjuang menyelesaikan skripsi yaitu, Bona, Miki, Wilka, Hizky, Panji, Alwan, Arta, Tari semasa kuliah yang saling mendukung dan menyemangati selama kuliah bersama.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu memberikan dukungan .

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 12 Agustus 2020

Rosalia Risky Nurvirasari

130707296

Daftar Isi

JUDUL	I
LEMBAR PENGESAHAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN	III
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH	IV
HALAMAN PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR.....	VI
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	X
DAFTAR TABEL	XII
INTISARI	XIII
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. BATASAN MASALAH	3
1.4. TUJUAN PENELITIAN	3
1.5. METODE PENELITIAN	3
1.6. METODOLOGI PENELITIAN.....	5
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. PENELITIAN TERDAHULU.....	6
BAB III	10
LANDASAN TEORI	10
3.1. GYM.....	10
3.2. DEFINISI SISTEM	11
3.3. DEFINISI INFORMASI.....	12
3.4. SISTEM INFORMASI.....	12
3.5. WEBSITE.....	16
3.6. PHP.....	16
3.7. MYSQL.....	16
3.8. XAMPP	16
BAB IV.....	18
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	18
4.1. ANALISIS SISTEM	18
4.2. LINGKUP MASALAH	18
4.3. PERSPEKTIF PRODUK	19
4.4. FUNGSI PRODUK	20
4.4.1. APLIKASI WEB	20
4.4.2. KEBUTUHAN ANTARMUKA EKSTERNAL	22
4.4.3. KEBUTUHAN FUNGSIONALITAS PERANGKAT LUNAK	25

4.5.	PERANCANGAN	26
4.5.1.	PERANCANGAN ARSITEKTUR	26
4.5.2.	PERANCANGAN ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM	28
4.5.3.	DESKRIPSI PERANCANGAN ANTARMUKA	29
4.5.3.1.	RANCANGAN ANTARMUKA LOGIN WEBSITE	29
BAB V	44
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	44
5.1.	IMPLEMENTASI SISTEM IMPLEMENTASI ANTARMUKA	44
5.2.	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS PERANGKAT LUNAK.....	61
5.3.	HASIL PENGUJIAN TERHADAP PENGGUNA	72
5.4.	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS APLIKASI.....	72
5.5.	KELEBIHAN DAN KEKURANGAN SISTEM.....	79
BAB VI	80
PENUTUP	80
6.1.	KESIMPULAN	80
6.2.	SARAN.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81

Daftar Gambar

Gambar 3. 1. Bagan Sistem dan Prosedur.....	11
Gambar 3. 2. Blok Sistem Informasi yang Berinteraksi	13
Gambar 4. 1. Use Case Diagram Aplikasi Membersgym	25
Gambar 4. 2. Rancangan Antarmuka Arsitektur	26
Gambar 4. 3. Kelas Diagram Sistem.....	27
Gambar 4. 4. Entity Relationship Diagram.....	28
Gambar 4. 5. Rancangan Antarmuka Login.....	29
Gambar 4. 6. Rancangan Antarmuka Logout.....	30
Gambar 4. 7. Antarmuka Tambah Users.....	30
Gambar 4. 8. Antarmuka Tampil Users	31
Gambar 4. 9. Antarmuka Edit Users.....	32
Gambar 4. 10. Antarmuka Cari Users.....	32
Gambar 4. 11. Antarmuka Hapus Users	33
Gambar 4. 12. Antarmuka Laporan Users	34
Gambar 4. 13. Antarmuka Tambah Member	34
Gambar 4. 14. Antarmuka Tampil Member	35
Gambar 4. 15. Antarmuka Edit Member.....	36
Gambar 4. 16. Antarmuka Cari Member	37
Gambar 4. 17. Antarmuka Tambah Kategori.....	37
Gambar 4. 18. Antarmuka Tampil Kategori	38
Gambar 4. 19. Antarmuka Edit Kategori	38
Gambar 4. 20. Antarmuka Cari Kategori	39
Gambar 4. 21. Antarmuka Hapus Kategori.....	40
Gambar 4. 22. Antarmuka Tampil Transaksi	40
Gambar 4. 23. Antarmuka Cari Transaksi	41
Gambar 4. 24. Antarmuka Hapus Transaksi	41
Gambar 4. 25. Antarmuka Tambah Transaksi Member	42
Gambar 4. 26. Antarmuka Laporan Transaksi	43
 Gambar 5. 1. Antarmuka Login.....	 44
Gambar 5. 2. Antarmuka Keluar Aplikasi	45
Gambar 5. 3. Antarmuka Tambah Users.....	45
Gambar 5. 4. Antarmuka Tampil Users	46
Gambar 5. 5. Antarmuka Pencarian Users	47
Gambar 5. 6. Antarmuka Hapus Users	47
Gambar 5. 7. Antarmuka Edit Users.....	48
Gambar 5. 8. Antarmuka Tambah Member	49
Gambar 5. 9. Antarmuka Edit Member.....	50
Gambar 5. 10. Antarmuka Pencarian Member	51
Gambar 5. 11. Antarmuka Tampilan Member	51
Gambar 5. 12. Antarmuka Tampil Kategori	52
Gambar 5. 13. Antarmuka Tampilan Pencarian Kategori.....	53
Gambar 5. 14. Antarmuka Tampilan Edit Kategori	54
Gambar 5. 15. Antarmuka Tampilan Hapus Kategori	55

Gambar 5. 16. Antarmuka Tampilan Tambah Kategori	56
Gambar 5. 17. Antarmuka Tambah Transaksi Member	57
Gambar 5. 18. Antarmuka Tampil Transaksi	58
Gambar 5. 19. Antarmuka Hapus Transaksi	59
Gambar 5. 20. Antarmuka Cari Transaksi	60
Gambar 5. 21. Antarmuka Laporan Transaksi	60



Daftar Tabel

Tabel 2. 1. Tabel Perbandingan Penelitian8

Tabel 4. 1. Form dan Deskripsi Form22

Tabel 5. 1 . Hasil Pengujian Fungsionalitas62



Intisari

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN GYM SAWUNGGALING BERBASIS WEB

Rosalia Risky Nurvirasari

130707296

Perkembangan *fitness center* berkembang dengan pesat, sehingga tercipta sebuah peluang dalam penyediaan prasarana kebugaran di kota bahkan desa. Banyaknya pengunjung *fitness center* di kota besar dan kecil, timbul karena adanya keinginan melakukan pola hidup sehat salah satunya dengan berolahraga dengan mengunjungi *fitness center* yang memiliki fasilitas yang lengkap dan alat yang memadai. Adanya kendala-kendala yang dihadapi oleh penyedia layanan pusat kebugaran adalah kesulitan dalam penanganan *membership* serta terbatasnya informasi yang tersedia terkait *fitness center*. Pengunjung yang tidak sedikit membuat karyawan mengalami kesulitan dalam memanajemen data para pengunjung.

Tujuan pembangunan sistem informasi ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat kinerja pengelola dan karyawan *fitness center*. Aplikasi sistem informasi ini mengelola data-data member yaitu data nama, alamat, dll saat member akan mendaftarkan diri pada *fitness center*. Aplikasi sistem informasi ini juga dapat mengelola data-data pembayaran bulanan member

Sumber data yang didapat berasal dari penelitian yang telah dilakukan sehingga menjadikan sebuah informasi berbasis web untuk pendaftaran member gym yang baru, pembayaran, perpanjangan member, daftar member dan non member secara komputerisasi dan terorganisir dengan baik dan efektif. Dan dibangun sebuah sistem informasi yang dapat melakukan pencarian data secara efisien dan cepat yang sebelumnya masih dilakukan secara manual.

Kata kunci : *Fitness Center, Sistem Informasi, Membership, Web.*

Dosen Pembimbing I : Findra Kartikasari Dewi, S.T., M.M., M.T.

Dosen Pembimbing II : Stephanie Pamela Adithama, S.T., M.T.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Olahraga dipandang sebagai kegiatan atau aktivitas yang sangat diperlukan agar tubuh tidak kaku dan tetap dapat sehat bugar [1]. Di era informasi, globalisasi dan milenial ini menyebabkan lingkungan bisnis mengalami perubahan yang sangat amat pesat, sehingga menimbulkan kebutuhan manusia akan sebuah layanan informasi dengan memanfaatkan teknologi untuk melakukan pekerjaan [2]. Salah satu jenis penyedia layanan jasa yang tingkat persaingannya paling pesat yaitu penyedia layanan *fitness center*. *Fitness* atau gym merupakan suatu kebutuhan dalam hidup manusia pada saat ini. Dengan berkembangnya dunia kebugaran jasmani salah satunya pada olahraga, membuka penyewaan tempat *fitness* dapat memberikan prospek usaha yang cukup baik. Dengan adanya sebuah sistem informasi terkomputerisasi akan mengurangi resiko yang akan dilakukan oleh manusia atau biasa disebut *human error*. Sistem inilah yang dikenal sebagai sistem informasi [3].

Perkembangan *fitness center* (Pusat Kebugaran) di berbagai kota berkembang dengan pesat, banyak *fitness center* berskala besar berada pada kota-kota bahkan sekarang desa. Sehingga terciptanya peluang dalam Penyediaan sarana dan fasilitas *fitness center* yang telah berdiri di beberapa tempat-tempat. Adanya *fitness center* memberikan pengaruh yang kuat kepada minat masyarakat untuk melakukan kegiatan kebugaran ataupun segala aktifitas olahraga.

Olahraga adalah aktivitas fisik yang diperlukan guna mendapatkan tubuh yang sehat dan bugar untuk membentuk otot-otot. Banyaknya tempat Gym yang ada dimana-mana dapat memberikan kegunaan untuk anggota membernya. Di Gym Sawunggaling belum menggunakan Sistem Informasi member gym sehingga manajemen anggota member masih menggunakan cara manual. Sehingga diperlukannya sebuah sistem informasi yang terorganisir dengan baik untuk memudahkan individu atau karyawan Gym Sawunggaling untuk pengarsipan

semua member. Sedangkan member ingin mengetahui informasi mengenai keanggotaan member. Dan untuk meningkatkan guna informasi bagi member.

Adanya keinginan masyarakat untuk hidup sehat salah satunya adalah berolahraga dengan mengunjungi *fitness center* yang mempunyai fasilitas olahraga yang lengkap dan alat-alat yang cukup memadai. Adapun masalah yang sering terjadi yaitu kesulitan karyawan mendata para pengunjung yang datang, proses pendaftaran member masih menggunakan kertas sehingga tidak efektif dan efisien.

Sistem informasi memiliki keunggulan yang sangat berkaitan dengan sistem data di satu sisi dan sistem aktivitas di sisi lain. Sistem informasi dapat dijadikan sebagai bahasa semi formal yang akan membantu manusia untuk pengambilan suatu kesimpulan ataupun suatu langkah. Sistem informasi itu sendiri merupakan perpaduan yang bersistem dari manusia, *software*, *hardware*, jaringan komunikasi dan sumber data dalam mengumpulkan, mengubah, dan memberikan informasi. Sehingga diperlukan suatu sistem yang mendukung dengan cepat dan efisien untuk membuat “Pembangunan Sistem Informasi Keanggotaan Gym Sawunggaling Berbasis Web” sebagai media untuk mendapatkan data dan informasi keanggotaan Gym Sawunggaling bagi owner dan karyawan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah di atas, maka dirumuskanlah permasalahan pada penelitian ini sebagai pedoman dalam “Pembangunan Sistem Informasi Keanggotaan Gym Sawunggaling Berbasis Web” sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi berbasis web untuk pendaftaran member gym yang baru, pembayaran, perpanjangan member, daftar member dan non member secara komputerisasi dan terorganisir dengan baik dan efektif ?
2. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dapat melakukan pencarian data secara efektif dan cepat yang sebelumnya masih dilakukan secara manual ?

1.3. Batasan Masalah

Dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi ini masih terbuka luas dan dapat melebar, maka untuk menjadi fokus penelitian, ada beberapa batasan masalah yang digunakan sebagai pedoman dalam pembuatan skripsi “Pembangunan Sistem Informasi Keanggotaan Gym Sawunggaling Berbasis Web” yaitu:

1. Sistem yang dikembangkan hanya khusus untuk Gym Sawunggaling.
2. Sistem ini hanya melakukan transaksi pembayaran dengan uang tunai.
3. Sistem yang dikembangkan khusus untuk sistem operasi Windows.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat dan membangun sebuah sistem informasi anggota member Gym Sawunggaling yang berbasis web sehingga dapat digunakan oleh owner dan karyawan.

1. Membangun sebuah sistem informasi berbasis web untuk pendaftaran *member gym* yang baru, pembayaran, perpanjangan *member*, daftar member dan non member secara komputerisasi dan terorganisir dengan baik dan efektif.
2. Membangun sebuah sistem informasi yang dapat melakukan pencarian data secara efisien dan cepat yang sebelumnya masih dilakukan secara manual.

1.5. Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Studi Pustaka

Metode Studi Pustaka ini penulis menggunakan untuk mencari dan mempelajari literatur, buku dan jurnal atau media online yang berkaitan dengan objek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pembangunan perangkat lunak ini dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

a. Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak yaitu proses untuk menganalisis permasalahan yang muncul dan mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Hasil analisis perangkat lunak kemudian dituliskan dalam Laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan perangkat lunak yaitu dengan merancang atau mendesain perangkat lunak berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan guna mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Untuk mendefinisikan perancangan sistem yang akan dikembangkan ini, akan dituangkan dalam laporan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Pengkodean yaitu proses melakukan pengkodean dari model-model yang telah didapat dari tahap perancangan perangkat lunak ke dalam sebuah program dan akan dikembangkan dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.

d. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian perangkat lunak yaitu proses yang dilakukan dengan menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian ini dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen. Hasil pengujian berupa Dokumen Perencanaan Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL).

1.6. Metodologi Penelitian

Penulisan tugas akhir ini secara sistematis isi dari laporan ini disusun sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tinjauan pustaka yang merupakan uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau sebagai pemecahan masalah.

BAB 3 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar teori yang merupakan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka sebagai pedoman dan acuan dalam pemecahan masalah.

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis dan desain dari perancangan perangkat lunak dari aplikasi yang dibuat.

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi dan pengujian sistem dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran berupa ide atau saran mengenai aplikasi yang telah dibuat yang bermanfaat untuk pengembangan lebih lanjut.

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi dan pengujian sistem yang telah dibuat, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah berhasil dibangun sebuah sistem informasi berbasis web untuk pendaftaran member gym yang baru, pembayaran, perpanjangan member, daftar member dan non member secara komputerisasi dan terorganisir dengan baik dan efektif.
2. Telah berhasil dibangun sebuah sistem informasi yang dapat melakukan pencarian data secara efisien dan cepat yang sebelumnya masih dilakukan secara manual.
3. Sistem informasi Membersgym yang dibangun ini dapat mempermudah pengguna dalam mengelola data pelanggan dan data fasilitas fitness.
4. Dengan adanya Sistem Informasi Membersgym ini dapat memberikan informasi yang dibutuhkan secara tepat.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan Aplikasi Membersgym *Website* ini yaitu :

1. Tanggal expired member memiliki pemberitahuan untuk admin agar admin dapat memberitahukan kepada member.
2. Tampilan web untuk lebih bisa dipahami oleh pengguna awam yang bukan admin.
3. Untuk menjadi member bisa ditambahkan untuk pembuatan kartu anggota.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sugiarto, S. M., Palit, H., and Gunawan, I. (2011) “Aplikasi Administrasi Keanggotaan Fitness Center ‘ X ’ Berbasis Website dan Mobile Device,” *J. Infra*, vol. 4, no. 1, pp. 233–239.
- [2] Widodo, A. (2015) “Perancangan Sistem Informasi Membership Pt . Gold Gym,” *J. Ipsikom*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10.
- [3] Erwanto, H., & Monalisa, S. (2016). “Rancang Bangun Sistem Informasi Fitness Berbasis Web dan SMS Gateway pada Rajawali Fitness Pekanbaru,” *Jurnal Sains, Teknologi Dan Industriurnal Sains, Teknologi Dan Industri*, vol. 14, no. 1, pp. 72-78.
- [4] Tobing, Yuni .R. (2017). “Perancangan Sistem Informasi Membership pada vitka Fitness Berbasis Web,” *Jurnal, STMIK Gici*, vol. 6, no. 1, pp. 5-9.
- [5] Arief, M. R. (2011). Pemrograman web dinamis menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi.
- [6] Hendrianto, D. E. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(3).
- [7] W. R. Thompson, “Worldwide survey of fitness trends for 2018: The CREP Edition,” *ACSM’s Heal. Fit. J.*, vol. 21, no. 6, pp. 10–19, 2017.
- [8] Kadir, Abdul, ed. (2014) *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Penerbit ANDI, Yogyakarta. ISBN 9792921583.